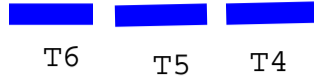
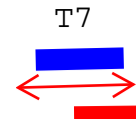


RASTI 1 "JUOKSUHAUTA", KIVÄÄRI
 13 SRA taulua. Minimilaukausmäärä 26 laukausta. Ampumaetäisyys 10-40m. Lähtö joko alueelta A tai C, jalka koskettaen alueella A oikean laidan rikelinjaa tai alueella C vasemman puolen rikelinjaa. Ase ladattu, varmistettu, perä olkapäätä vasten ja piippu 45 asteen kulmassa alaspäin. Alueelta A ammutaan taulut T1-T6 ja alueelta C taulut T7-T13 vapaassa järjestyksessä. Alueelta B ei saa ampua tauluja. Myöskään alueelta A ei saa ampua C alueen tauluja ja päinvastoin. Rakenteet läpäisemättömiä. Käsittelysektori on sama kaikilla alueilla ja ampumasektorit on omat alueilla A ja C ja sektorit on merkitty maastoon. Rangaistukset sääntöjen mukaan.

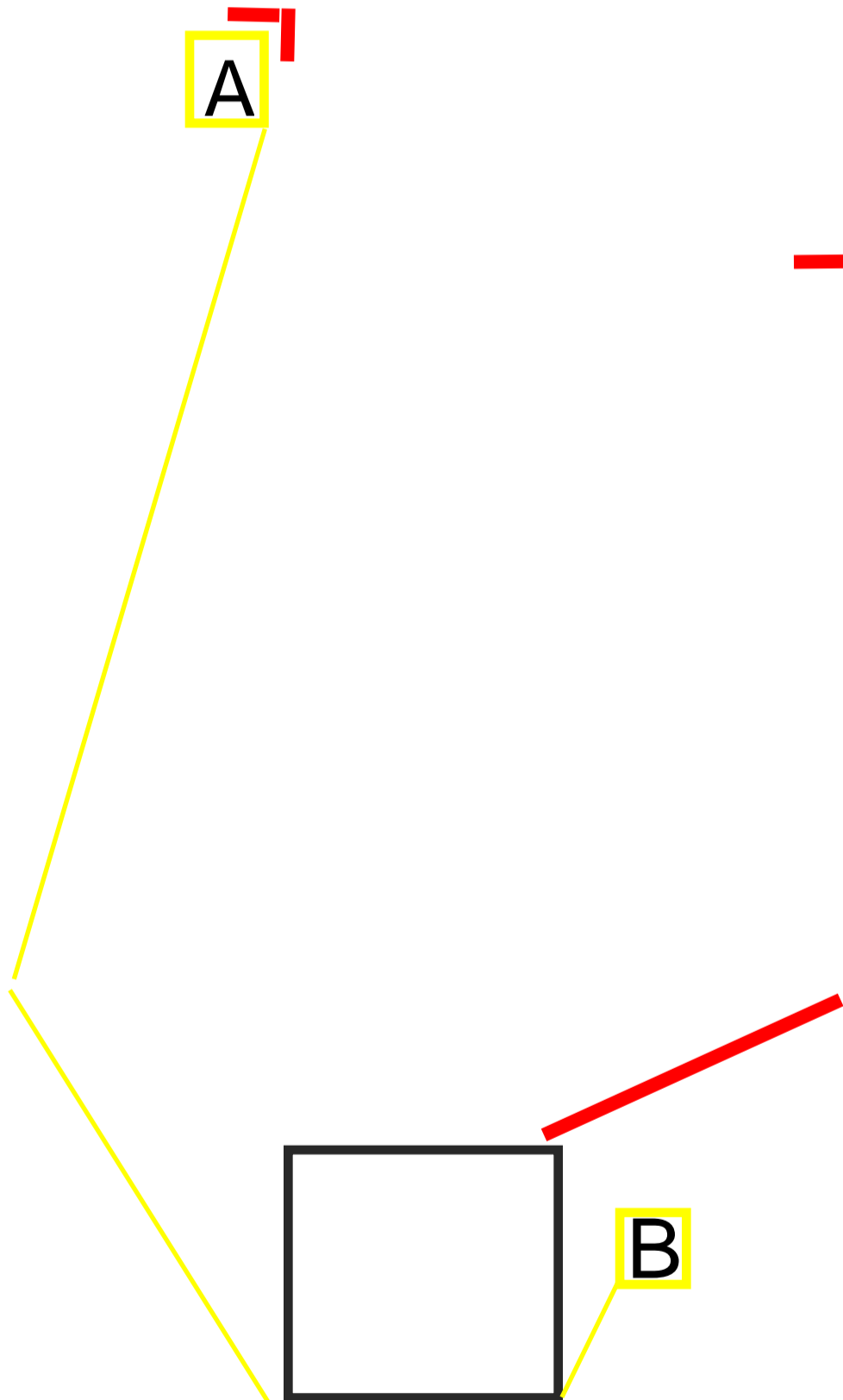


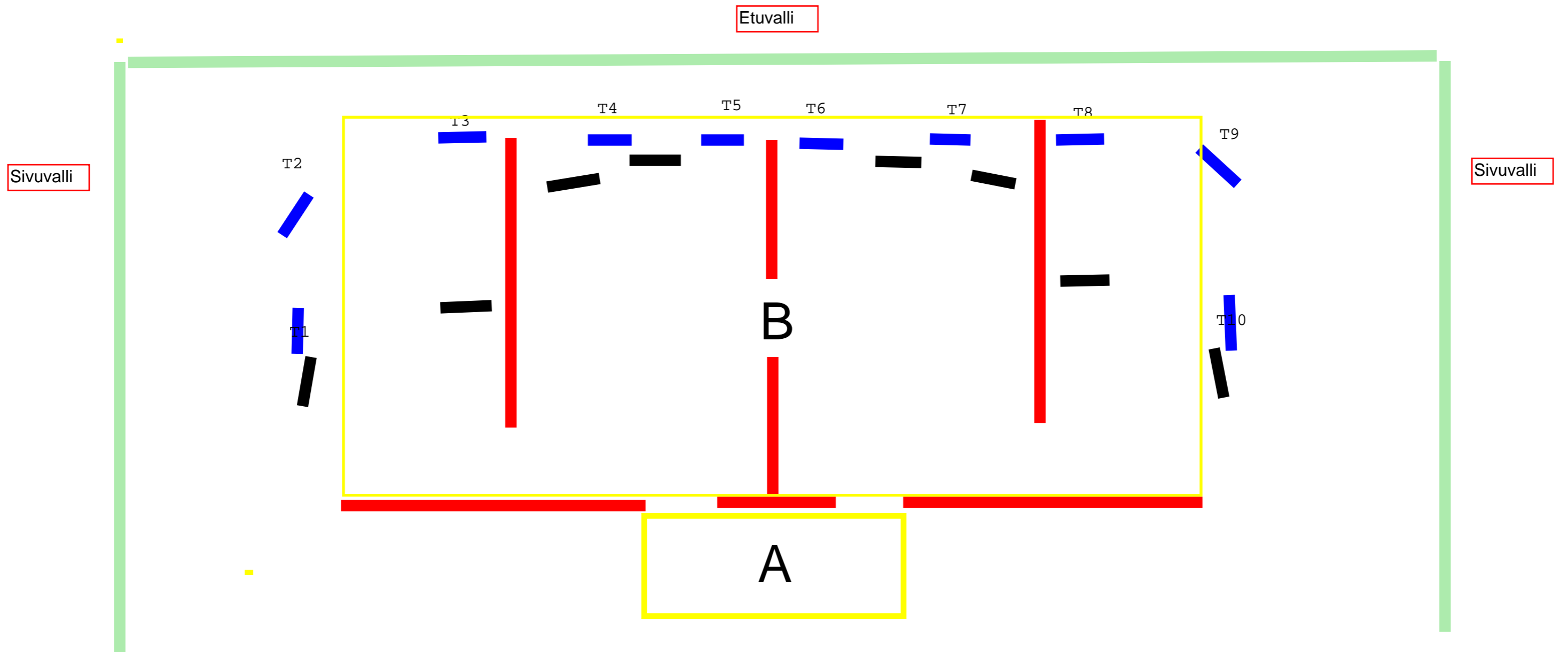
Etuvalli



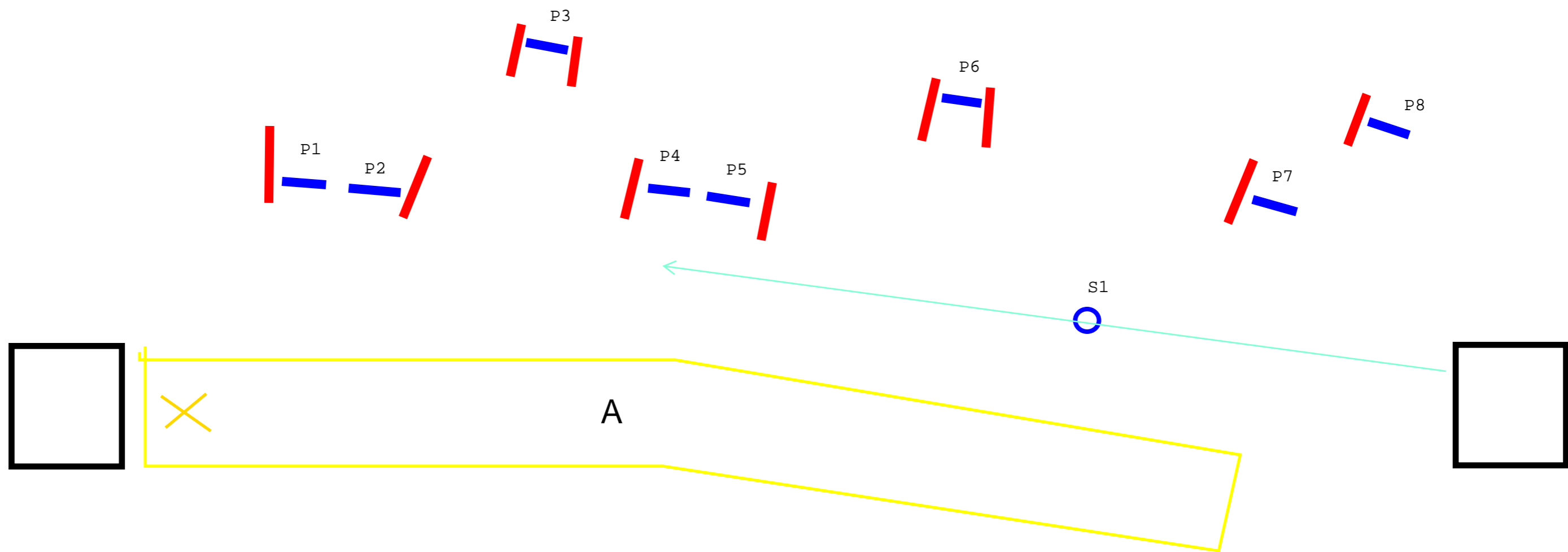
RASTI 2 "ETUVARTIO", KIVÄÄRI
7 SRA taulua, joista yksi heilurissa. 6kpl
pepperpoppereita. Minimilaukausmäärä
20, ampumaetäisyys 15-80 metriä. Lähtö
alueelta A, lipas kiinni, ase ladattuna,
varmistettu, perä olkaa vasten, piippu 45
astetta alaspäin. Äänimerkin jälkeen
ammutaan alueelta A taulut T1-T6, jonka
jälkeen mennään alueella B, josta
ammutaan pepperpopperit PP1-PP6 ja
heiluri T7. PP6 laukaisee heilurin. Heiluri
jää näkyviin. Kaikki rakenteet
läpäisemättömiä. Rangaistukset
sääntöjen mukaan.

Sivuvalli





RASTI 3 "VIHOLLINEN KOMENTOPAIKALLA", PISTOOLI
 10 SRA-taulua, 8 N/S-taulua, minimilaukausmäärä 20, ampumamatka 3-15m. käsittely ja ampumasektori 90 astetta vasen ja oikea, seuraa ampujaa. Lähtö alueelta A, pistooli kotelossa, lipas kiinni, pesä tyhjä. Äänimerkin jälkeen ammutaan taulut T1-T10 vapaasti alueelta B. Alueelta A ei saa ampua tauluja. Rakenteet läpäisemättömiä. Rangaistukset sääntökirjan mukaan.



RASTI 4 "DRONE", HAULIKKO

8kpl 5 pisteen peltejä, yksi savikiekko (5p). Minimilaukausmäärä 9.

Ampumaetäisyys 10-35m. Lähtö alueelta A merkityltä paikalta, haulikko ladattu, varmistettu, perä olkaa vasten piippu 45 astetta alaspäin. Äänimerkistä kilpailija laukaisee kiekon S1, jota tulee ampua ja tämän jälkeen ammutaan pellit P1-P8 alueelta A. Käsittelysektori ja ampumasektori on merkitty maastoon.

Osuma savikiekkoon tulee olla näkyvä (pala irtoaa). Mikäli kiekkoon ei osu, ei rangaistuksia. Mikäli ampuja ei laukaise kiekkoa tai ei yritä ampua kiekkoa, niin tuomitaan yksi toimintavirhe molemmista. Pitää siis tähdätä kiekkoa ampuessa. Muut rangaistukset sääntökirjan mukaan.